

SibFU formará a desarrolladores de juegos

En el nuevo curso académico, el Instituto de Tecnologías Espaciales y de la Información de la SibFU abrirá una matrícula en el programa educativo *Desarrollo de juegos y aplicaciones informáticas*. Los estudiantes de primer año se matricularán en Sistemas y Tecnologías de la Información, y tras matricularse en el primer año podrán elegir el perfil que les interese.



El programa es único porque se impartirá completamente a distancia. Se basa en un proceso de aprendizaje cuidadosamente diseñado y planificado que incorpora el aprendizaje electrónico y la tecnología educativa tradicional.

Materias básicas del programa educativo:

- Programas para juegos de ordenador;
- Diseño del juego;
- Desarrollo de software para móviles;
- Gráficos y modelización en 3D;
- Desarrollo de juegos de navegador;
- Modelización y animación 3D;
- Diseño de la experiencia del usuario;
- Diseño narrativo;
- Inteligencia artificial aplicada.

Los conocimientos adquiridos pueden aplicarse en los siguientes ámbitos: desarrollo de juegos; diseñador de juegos; diseño narrativo; programador; diseño de interfaces (diseñador UX/UI); desarrollo de aplicaciones WEB y multimedia. Se puede solicitar el nuevo curso este verano ya.

Servicio de prensa de la SibFU, 26 abril 2022

© Universidad Federal Siberiana. Editorial Web: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Dirección de la página Web: <https://news.sfu-kras.ru/node/26211>