

В СФУ будут готовить разработчиков компьютерных игр

С нового учебного года в Институте космических и информационных технологий СФУ откроют набор на образовательную программу «Разработка компьютерных игр и приложений». Первокурсники поступают на направление «Информационные системы и технологии», а после зачисления на 1 курс смогут выбрать заинтересовавший их профиль.



Уникальность программы в том, что реализовываться она будет полностью в дистанционном формате. В основе лежит тщательно спроектированный и спланированный учебный процесс, который включает в себя электронное обучение и традиционные образовательные технологии.

Профильные дисциплины образовательной программы:

- Программное обеспечение компьютерных игр;
- Гейм-дизайн;
- Разработка мобильного ПО;
- 3D-графика и моделирование;
- Разработка браузерных игр;
- Трёхмерное моделирование и анимация;
- Проектирование пользовательского опыта;
- Нарративный дизайн;
- Прикладной искусственный интеллект.

Полученные навыки можно будет применить при работе по следующим направлениям: разработчик компьютерных игр; гейм-дизайнер; нарративный дизайнер; программист; дизайнер интерфейсов (UX/UI дизайнер); разработчик WEB и мультимедийных приложений.

Подать документы на новое направление можно уже этим летом.

[Пресс-служба СФУ](#), 1 апреля 2022 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: <https://news.sfu-kras.ru/node/26080>