СФУ выступил организатором городского киберфестиваля

18–19 мая 2019 года на базе молодёжного центра «Пилот» прошёл третий городской фестиваль киберспорта.

Программа включала два блока:

- шоу-матчи по League of Legends и Rainbow Six Siege;
- финалы популярных дисциплин Dota 2, CS:GO и Hearthstone.

> *«В заочном этапе турнира приняли участие более двухсот участников, из них порядка тридцати школьников и студентов прошли в очный этап. Турнир стал хорошей площадкой для оттачивания навыков игры кибеспортсменов СФУ, которые в середине июня примут участие в финале Всероссийской киберспортивной студенческой лиги, где будут отстаивать честь Сибирского федерального округа»,* — рассказал руководитель Киберспортивной лиги СФУ **Василий Молошаг**.

Победители финальных игр

CS:GO:

- 1 место — HACKER00M;
- 2 место — PaUK1337.

Dota2:

- 1 место — eztop1;
- 2 место — Киберята.

Hearthstone:

- 1 место — Innocence;
- 2 место — walyhoop.

Добавим, в рамках фестиваля прошёл мини-турнир по **ФИФА-2019** (киберфутбол) между общежитиями СФУ, где победу одержал представитель 30-го общежития Чингис Асалханов.

Организаторами фестиваля выступила Киберспортивная лига СФУ, руководитель VsemTeam Дмитрий Старчевский и Киберспортивная лига СибГУ.

Пресс-служба СФУ, 24 мая 2019 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: https://news.sfu-kras.ru/node/21788