

В СФУ прошёл День ИТ-компании «Plamee»

30 марта 2015 года на базе Института космических и информационных технологий СФУ прошёл День компании ООО «Plamee», занимающейся разработкой игр для мобильных и социальных платформ. Более 100 студентов различных специальностей посетили мероприятие.

На мероприятии представители компании рассказали про три основные сферы деятельности в процессе разработки игр: игровой дизайн, цифровую живопись, программирование. Каждая из сфер является неотъемлемым звеном для создания игры. Также представители компании рассказали про современные программы, в которых создаются игры для мобильных и социальных платформ, и наглядно продемонстрировали этапы разработки.

В конце выступления все спикеры сошлись во мнении, что для того, **чтобы стать хорошим специалистом в сфере разработки игр, необходимо, в первую очередь, хотеть заниматься разработкой игр и быть готовым постоянно изучать новые специализированные программы.**

Приятной неожиданностью для участников мероприятия стало то, что один из представителей компании Алексей Малороссиянов в 2011 году окончил Институт цветных металлов и материаловедения СФУ по специальности «прикладная математика и АСУ». В данный момент Алексей успешно работает программистом в ООО «Plamee».

Центр карьеры СФУ благодарит студентов ИИФиРЭ за их интерес, проявленный ко Дню компании «Plamee», а также за хорошие вопросы к спикерам.

Большинство студентов, посетивших мероприятие, заполнили анкеты для получения возможности прохождения стажировки и трудоустройства в компании «Plamee».

Подробную информации о стажировке и работе в компании вы можете получить в [Центре карьеры СФУ](#).

[Центр карьеры СФУ](#), 31 марта 2015 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: <https://news.sfu-kras.ru/node/15282>