

Регламент Чемпионата первокурсников СФУ по интеллектуальным играм

1. Основные положения

1.1. Чемпионата первокурсников СФУ по интеллектуальным играм (далее: Чемпионат) проводится 21 сентября 2014 года в Красноярске.

1.2. В Чемпионате принимают участие команды, составленные из студентов первого курса дневного отделения Сибирского федерального университета.

1.3. Для участия в Чемпионате каждая команда проходит регистрацию: капитан команды подает заявку со списком из не менее 4 (четырёх), включая капитана команды, и не более 8 (восьми) игроков команды.

1.4. В рамках Чемпионата состоятся турниры по «Своей игре» и «Что? Где? Когда?»

2. Турнир по «Что? Где? Когда?»

2.1. Турнир состоит из трех туров по 12 вопросов и проходит в течение одного игрового дня.

2.2. Проведение игры осуществляется по правилам, описанным в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?».

2.3. Во время каждого тура за игровым столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Никто не может в ходе турнира играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков могут производиться только в перерыве после тура.

2.4. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

2.5. Места команд в турнире определяются по количеству правильных ответов.

2.6. В случае равенства этого показателя у двух или более команд, претендующих на призовые места, между этими командами проводится перестрелка.

2.7. Вопросы командам, участвующим в перестрелке, задаются до достижения преимущества одной из них.

2.7. Если после пяти вопросов перестрелки победителя выявить не удастся, места команд определяются по рейтингу вопросов.

2.8. Рейтинг вопросов рассчитывается по формуле:

Рейтинг вопроса = Общее число команд – Число команд, ответивших на вопрос + 1

3. Турнир по «Своей игре»

3.1 Турнир по «Своей игре» состоит из двух этапов – отборочного (письменного) и основного (очного).

3.2. Письменный этап проводится одновременно для всех участников Чемпионата.

Ведущий зачитывает подряд 10 тем по 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40 и 50 очков.

Время на обдумывание и запись ответа в соответствующее поле на бланке - 10 секунд.

3.3. В случае правильного ответа к результату участника добавляется стоимость вопроса.

В случае неправильного ответа стоимость вопроса вычитается из результата участника.

При отсутствии ответа участник получает за вопрос 0 очков.

3.4. В случае равенства набранных очков у двух или более участников более высокое место занимает игрок, набравший больше очков только за правильные ответы (без учета минусов за неверные). Если это не позволяет определить участников следующего этапа, то используется третий дополнительный показатель – число правильных ответов.

3.5. В основной (очный) этап проходят 16 игроков, набравших наибольшее количество очков по итогам письменного этапа.

3.6. Каждый бой основной части, кроме финального, состоит из 7 тем. В финальном бое разыгрываются 9 тем. Каждая тема состоит из 5 вопросов стоимостью 10, 20, 30, 40 и 50 очков соответственно.

3.7. 16 участников основного этапа распределяются на 4 группы по 4 игрока. Состав четверок определяется в зависимости от мест, занятых игроками в письменном отборе:

1-8-12-16 (игра 1), 2-7-11-15 (игра 2), 3-6-10-14 (игра 3), 4-5-9-13 (игра 4)

Победители каждой из четырех игр выходят в финал.

3.8. Победитель каждой игры определяется по сумме набранных очков. В случае равенства очков у двух или более игроков основного этапа для них проводится «перестрелка» на дополнительной теме. Победителем «перестрелки» становится игрок, набравший в ней наибольшее количество баллов.

4. Службы обеспечения игр Чемпионата

4.1. Чемпионат обслуживают: ведущий, игровое жюри (далее: ИЖ), секунданты.

4.2. Функции ведущего, ИЖ и секундантов определяются правилами, описанными в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?».

4.3. В случае возникновения ситуаций, не предусмотренных настоящим регламентом, решение по ним принимается ведущим и ИЖ.

Контактная информация

Электронный адрес для подачи заявок – bulavchuk@gmail.com

Телефоны организаторов:

1. Александр Булавчук – 89831493171
2. Евгений Акунченко – 89831972330