

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель главного управления по  
физической культуре и спорту  
администрации Красноярска

\_\_\_\_\_ В.А. Черноусов

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении открытого Кубка Главы города Красноярска по  
компьютерному спорту.

(номер-код вида спорта 1240002411Л)

г. Красноярск,  
2022 год

## **I. Общие положения**

Открытый Кубок Главы города Красноярска по компьютерному спорту (далее – Кубок) проводится в целях развития компьютерного спорта.

Задачами проведения Кубка являются:

- организации досуга молодежи и подрастающего поколения;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом;
- выявление сильнейшей команды среди участвующих городов в дисциплине «стратегия в реальном времени»;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков.

Кубок проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий города Красноярска на 2022 год, утвержденным приказом главного управления по физической культуре и спорту администрации города Красноярска от 06.12.2021 г. № 176 (далее – календарный план) и Всероссийским реестром видов спорта.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами по виду спорта «Компьютерный спорт».

## **II. Классификация мероприятия**

Кубок проводится на основании II раздела 2 подраздела 2.27 пункта 1 календарного плана.

Наименование и номер-код вида спорта «Компьютерный спорт» - 1240002411Л, в спортивной дисциплине «стратегия в реальном времени» 1240032811Л.

«Dota 2» - многопользовательская игра в жанре MOBA (многопользовательская онлайн-боевая арена).

Соревнования проводятся как командные.

## **III. Организаторы мероприятия**

Общее руководство по подготовке и проведению соревнований осуществляет главное управление по физической культуре и спорту администрации города Красноярска.

Непосредственное проведение соревнований возглавляется на муниципальное автономное учреждения «Центр спортивных клубов» (далее – МАУ "ЦСК") и главную судейскую коллегию.

Главный судья соревнований, судья 3 категории – Молошаг Василий Александрович.

Главный секретарь соревнований, судья 3 категории – Рыбин Олег Дмитриевич.

#### **IV. Место и сроки проведения мероприятия**

Кубок проводится во всемирной системе объединённых компьютерных сетей для хранения и передачи информации (Интернет) на платформе <https://www.vscl.ru> в 2 этапа:

- 1 этап (отборочный) проводится с 14 мая по 28 августа 2022 г. Даты проведения отборочных сессий:

- Отбор #1 – с 14 по 22 мая 2022г.
- Отбор #2 – с 28 мая по 5 июня 2022г.
- Отбор #3 – с 11 по 19 июня 2022г.
- Отбор #4 – с 25 июня по 3 июля 2022г.
- Отбор #5 – с 9 по 17 июля 2022г.
- Отбор #6 – с 23 по 31 июля 2022г.
- Отбор #7 – с 6 по 14 августа 2022г.
- Красноярск – с 20 по 28 августа 2022г.

- 2 этап (финал) проводится с 09 по 11 сентября 2022 года в LAN-формате во Дворце спорта им. Ивана Ярыгина (г. Красноярск, о. Отдыха, 12).

#### **V. Программа мероприятия**

1 этап (отборочный) проводится с 14 мая по 28 августа 2022 г. согласно расписанию и общему регламенту. В рамках 1 этапа проводится 8 отборочных сессий, которые состоят из 2 стадий: Group + DE. Не имеет ограничения по числу команд.

2 этап проводится с 09 по 11 сентября 2022 г. Игры проходят в LAN-формате (первый раунд верхней сетки проходит в онлайн в формате bo3). Место проведения - Дворец спорта им. Ивана Ярыгина, (г. Красноярск, о. Отдыха 12). Заседание главной судейской коллегии с участниками финала состоится 09 сентября 2022 г. в 16:00 в дворце спорта им. Ивана Ярыгина, (г. Красноярск, о. Отдыха 12).

Судейская коллегия во главе с Главным судьёй разрешает все спорные вопросы, связанные как с игровыми, так и около игровыми моментами, а также рассматривает протесты. Решения Главного судьи являются окончательными и обязательными для исполнения всеми участниками, а также судьями.

##### Система и формат проведения матчей:

1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой. Допускается 1 замена. Замену необходимо заявить в состав команды перед началом Кубка.

2. Чтобы начать матч, нужно зайти в комнату с матчем на сайте <https://www.vscl.ru>. Все игроки сообщают о готовности, нажав соответствующую кнопку. На странице матча будет написана информация о подключении и вся последующая инструкция. Лобби стартует автоматически, как только все 10 участников займут слоты. Обязательно играть с аккаунта,

который указан на сайте. Лобби создают участники Кубка и скидывают информацию в чат матча.

3. После окончания матча результат игры выставляет капитан, а соперник подтверждает.

4. Если в течение 5 (пяти) минут результат не проставился автоматически, то нужно сообщить об этом администратору, «вызвать админа» на странице матча.

5. В игре могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

6. Creepskip разрешен («спелами» стопить «крипов» можно).

7. Backdoor – разрешен всех «тауэров».

8. Игровые настройки при использовании русского клиента:

- режим игры: Режим Капитанов;
- местоположение сервера: Австрия;
- разрешить наблюдение – запретить;
- наличие тренера — запретить.

9. Игровые настройки при использовании английского клиента:

- Game mode: Captains Mode
- Server Location: Austria
- Spectators – disabled
- Coach — disabled

10. Если командам неудобно играть на сервере, определенном данными правилами — они могут договориться о устраивающем их. О подобной договоренности должен быть оповещен судья. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не принимаются.

11. Побеждает команда, разрушившая трон противника или вынудившая команду противника покинуть игру.

12. Посев команд происходит случайно (рандомно). Все игры проходят по расписанию сетки. Если есть возможно перенести игру, то об этом нужно уведомить администратора и капитана команды. Вся информация размещается в чате комнаты матча на сайте <https://www.vsc1.ru>.

13. Во 2 этапе принимает участие 8 команд. Посев команд происходит случайно (рандомно).

14. Система и формат проведения отборочного этапа. **Стадия Групповая.**

- команды делятся четное число групп по 4;
- Кубок проходит в течение недели;
- формат – bo2 (игра из 2 карт);
- победа – 3 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков.

Из каждой группы выходит по 1 или 2 команды, в зависимости от числа участников. Например, при участии 64 команд, создается 16 групп по 4

команды и из каждой группы выходит по 1 команде во вторую стадию квалификации. При участии 32 команд, создается 8 групп по 4 команды и из каждой группы выходит по 2 команды во вторую стадию квалификации. Во вторую стадию проходит не более 16 команд.

15. Система и формат проведения отборочного этапа. **Стадия Double Elimination** (с нижней сеткой, есть право на 1 ошибку).

- формат – bo1 (до одной победы) до финала, bo3 (до двух побед) финал и гранд-финал сетки.

16. Система и формат проведения 2 этапа:

- Double Elimination (с нижней сеткой);
- Кубок проходит в течение 2 дней;
- первый раунд верхней сетки проходит онлайн в формате bo3 (до 2 победы);
- остальные игры проходят на LAN-площадке в формате bo1 (до 1 победы);
- гранд-финал Кубка проходит в формате bo3 (до двух побед).

17. При неявке обеих команд судья вправе выставить ТП случайно.

Одна из команд обязана ждать противника, с момента начала игры, 10 минут. Команда, ожидавшая соперника, обязана предоставить:

- скриншот времени;
- скриншот статуса.

Матчи Кубка могут транслироваться организаторами с участием комментаторов, а также участниками Соревнования от первого лица на любых стрим платформах.

Участник имеет право транслировать свои матчи. Обязательна задержка в 5 минут и закрытая карта. Судья может принять решение о другой задержке в матчах.

18. Запрещено:

- любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Dota2;

- использование «багов» карты;

- нахождение в игре посторонних лиц;

- использование запрещенных программ и скриптов;

- написание “gg” в еще не законченном матче. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение. Если команда неоднократно пишет подобное, то она получает техническое поражение;

- начинать матч не полными составами команд;

- наблюдать за экраном соперника по ходу матча, а также получать информацию от любых людей не из команды;

- намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин;

- оскорблять противников, товарищей по команде, других участников соревнований и официальных лиц соревнований. Отправлять избыточные сообщения (флудить) во внутриигровой «чат»;

- вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей или главным судьей и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей соревнования и т. п.;

- играть с чужой учетной записи. Запрещены игры с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока;

- перенос игр более чем на 20 минут, либо без уважительной причины или без оповещения судьи также запрещен.

#### 19. Паузы в игре:

Участники вправе останавливать матч только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения.

- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры);

- если матч остановлен по другой причине, это считается нечестной игрой и судья по своему усмотрению определяет наказание. Ставить паузы во время тимфайта строго запрещено!

- установлен лимит паузы в 5 минут. Каждая из команд может использовать 3 паузы за 1 матч. Если противник превысил это время, снимать паузу без уведомления и разрешения нельзя. Необходимо сообщить о нарушении судье;

- разрешено снимать паузу только после получения сообщения от противоположной команды о готовности продолжить матч.

#### 20. Технические проблемы:

- при дисконнекте всех игроков с сервера назначается переигровка, пики и баны остаются такие же, как до дисконнекта.

- при дисконнекте одного или нескольких участников из команды ставится пауза на срок не менее 5 минут.

- при дисконнекте всех участников из одной команды, при длительности гейма не более 10 минут с разницей в счёте не больше 5 очков - назначается переигровка при тех же пиках.

- при дисконнекте всех участников из одной команды, при длительности гейма более 10 минут, победителя выявляет судья Кубка по «вышкам», количеству уничтоженных героев и grm, или же назначает переигровку.

- при вылете пикера команды во время выбора и бана героев и невозможности быстрого его переподключения (потеря хотя бы одного осознанного бана или выбора героя), лобби матча создается заново. При этом

пикеры должны будут повторить все сделанные до момента вылета пики и баны.

#### 21. Дисциплинарные санкции:

- за нарушение любого из правил, судьи оставляют за собой право назначить команде техническое поражение, или вынести официальное предупреждение;

- повторное предупреждение в ходе игры – может привести к техническому поражению.

#### 22. Порядок рассмотрения апелляций:

- все претензии касательно нарушения правил игры принимаются в течение 5 минут после окончания встречи через подачу апелляции на странице матча;

- решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными, и обсуждению не подлежат;

- обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей Кубка, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или во встрече в целом.

#### 23. Наказания:

После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- устное предупреждение;
- дисквалификация.

## **VI. Участники мероприятия**

В Кубке могут принимать участие все желающие жители Российской Федерации от 14 лет и старше.

Участники должны иметь прописку и/или проживать на территории России, а также, в случае попадания в ТОП-8 команд Кубка, иметь возможность приехать на LAN -финал в город Красноярск. В отборочном этапе «Красноярск» могут принять участие ТОЛЬКО жители города Красноярска и ближайших населенных пунктов (Железногорск, Сосновоборск, Зеленогорск, Ачинск и т.п.)

Профессиональные игроки к участию допускаются ТОЛЬКО в составе своих действующих команд под реальным названием. Региональная привязка на профессиональные команды не распространяется. Если игрок состоит в профессиональной команде, но заявляется на Кубок в качестве микс-игрока, организатор вправе исключить такую команду из Кубка. Профессиональным считается игрок, который выступает за киберспортивную организацию на протяжении 4 последних месяцев. Профессиональная команда – команда, имеющая действующий ростер, контракты с игроками, принимает участие в международных турнирах (например, VirtusPro, Team Spirit).

Команды или игроки имеют право принять участие в отборочных сессиях 1 этапа любое количество раз. Финалисты LAN-финала могут внести изменение

в состав ТОЛЬКО в случае форс-мажора. Отказ от поездки не является причиной для замены. Команды, которые прошли на LAN-финал, но не могут приехать – заменяются на другие команды из финалистов отборочных сессий.

Финалисты LAN-финалов должны предоставить организаторам подтверждение (билеты на поезд, самолет, автобус) приезда в г. Красноярск не позднее 23 августа 2022 года.

#### Требования к участникам 1 этапа Кубка:

1. Каждый участник Кубка обязуется играть под своим реальным никнеймом и с основного аккаунта. Смена аккаунтов и никнеймов запрещена. Запрещено участвовать со смурф-аккаунтов.

2. Игроки обязаны делать скриншоты своих побед или любых нарушений оппонента и сохранять их до конца Кубка. Скриншоты должны быть представлены судье соревнования по первому требованию. Если скриншот отсутствует по каким-либо причинам, судья имеет право засчитать техническое поражение.

3. Отыгрыш каждой карты длится ориентировочно 1 час 30 минут. В случае затягивания времени судья вправе вынести наказание за задержку матча, а, следовательно, и всего Кубка. Максимальное время начала игры - 15 минут после определения оппонентов.

4. Если один или несколько членов команды задерживаются или по иной причине не могут начать матч вовремя, команды по обоюдному согласию имеют право о переносе игры длительностью от 5 до 20 минут. Перенос игры осуществляется только с разрешения судьи Кубка.

5. Со стороны команды коммуникацию по организации игр и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чате матча на сайте.

6. Наблюдать за игрой разрешено только официальным стримерам и судьям. Внутри игровые зрители запрещены.

**7. Важно! Ваше участие в любом этапе подразумевает ознакомление и согласие с действующими: положением, регламентом и техническими правилами.**

## **VII. Награждение**

Все участники финала награждаются сувенирной продукцией.

Команда-победитель награждается кубком и грамотой, игроки команды медалями и грамотами.

Команды-призеры награждаются грамотой, игроки команды медалями и грамотами соответствующих степеней.

Все участники финала будут награждены денежными призами. Призовой фонд будет определен по окончанию отборочного этапа.

### **VIII. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

В целях обеспечения безопасности зрителей и участников, соревнования проводятся только на спортивных сооружениях, принятых к эксплуатации государственными комиссиями и при условии наличия акта технического обслуживания готовности спортивного сооружения к проведению мероприятия в соответствии с Постановлением Правительства РФ от 18.04.2014 N 353 "Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований" и Приказом Минздрава России от 23.10.2020 N 1144 н "Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне" (ГТО)" и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях" (Зарегистрировано в Минюсте России 03.12.2020 N 61238). Ответственность за подготовку мест соревнований и тренировок, медико-санитарное обслуживание и технику безопасности возлагается на главную судейскую коллегию.

Соревнования проводятся в соответствии с мерами, направленными на предупреждение и распространение коронавирусной инфекции, на основании регламента по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19 (утвержденный Минспортом России и Роспотребнадзором от 31 июля 2020 года).

Соревнования не проводятся без медицинского сопровождения.

### **IX. Предотвращение противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований и борьба с ними**

Противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований не допускается.

Предотвращение противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований и борьба с ними осуществляются в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ (ред. От 30.12.2020) «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», статья 26.2., другими федеральными законами и иными нормативными актами Российской Федерации, а также в соответствии с нормами, утвержденными общероссийскими спортивными федерациями.

## **Х. Страхование участников**

В связи с проведением спортивного соревнования в режиме онлайн, страхование несчастных случаев, жизни и здоровья участников спортивного соревнования не предусмотрено. Каждый участник несет ответственность за свою жизнь и здоровье самостоятельно.

Участие в финале осуществляется при наличии полиса (оригинала) или договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску на каждого участника соревнования для проверки подлинности и срока действия договора, после чего возвращается участнику (ответственность за допуск участников несет главная судейская коллегия). Страхование участников соревнований может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в рамках действующего законодательства Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

## **XI. Условия финансирования**

Финансовое обеспечение проведения соревнований производится за счет бюджетных средств, в соответствии с календарным планом, а так же за счет привлечённых и спонсорских средств.

Расходы, связанные с командированием участников на финал Кубка (проезд), несут командирующие организации.

Расходы, связанные с оплатой работы судейской бригады, размещением и питанием участников и представителей команд, подготовкой спортивного сооружения (монтаж/демонтаж сценического подиума, предоставлением оборудования и оформление места проведения), оказанием услуг по договору (группа награждения, питание волонтеров, изготовление печатной и баннерной продукции), информационно-технического обеспечения, проведение аккредитации, приобретение канцелярских, хозяйственных и расходных материалов), несет МАУ «ЦСК».

## **XII. Заявки на участие**

Регистрация участников 1 этапа проходит в течение всего срока проведения 1 отборочного этапа. Последний день регистрации 5 августа 2022 года. Последний день регистрации на отборочную сессию «Красноярск» 19 августа 2022 года.

Регистрация проходит на сайте <https://www.vscl.ru/>.

Подтверждение участия команд происходит за 30 минут до времени начала Кубка на сайте <https://www.vscl.ru/>.

Информация о регистрации на сайте:

- профили игроков, счетчик часов и информация об играх не должны быть скрыты;

- все данные игрока должны быть заполнены реальными данными (Фамилия, Имя, SteamID, Возраст, Пол, Страна, Город);

- не менее 3 игроков команды должны привязать на сайте страницу профиля ВКонтакте.

- при некорректном заполнении заявки участники могут быть не допущены до соревнований.

Команды, подающие заявки на участие в Кубке, должны быть готовы, в случае прохождения в финальную стадию, прибыть в г. Красноярск до 12:00 часов (по местному времени) 09 сентября 2022 г. Расходы, связанные с командированием участников на финал Кубка (проезд) берут на себя команды.

Трансфер из аэропорта, по городу, питание и проживание на дни финального этапа Кубка оплачивается организатором.

Руководство Кубка вправе изменять, и дополнять настоящие правила в любое время по своему усмотрению. Обо всех изменениях будет сообщено дополнительно.

**Данное положение является официальным приглашением на соревнования и основанием для командирования.**