

УТВЕРЖДЕНО

Директор Н.Н. Довженко

---

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о чемпионате по интеллектуальной игре Брейн-ринг среди студентов Сибирского Федерального Университета 2013г.**

### **1. Общие положения**

1.1. Чемпионат по интеллектуальным играм среди студентов Института нефти и газа СФУ 2013г (далее – Чемпионат) проводится сектором по внеучебной и социальной работе, учебно-организационного отдела Института нефти и газа СФУ (далее сектор по ВиСР).

*Цель:* Повышение интеллектуального развития студентов и популяризация интеллектуальных форм досуга.

*Задачи:*

- 1) расширение кругозора;
- 2) развитие логического мышления;
- 3) развитие коммуникабельности;
- 4) умение действовать коллективно;
- 5) принимать решения и брать на себя ответственность за сделанный выбор.

### **2. Оргкомитет Чемпионата**

2.1. Исполнительным органом, осуществляющим подготовку и проведение Чемпионата, является Оргкомитет.

Руководитель Оргкомитета - Галиахметов Равиль Нургаянович, заместитель директора по воспитательной работе.

Члены оргкомитета:

1. Колмаков В.О. – заведующий сектором по ВиСР УОО ИНиГ СФУ;
2. Шилова В.А., студентка группы НГ10-07;
3. Петрусь О.А., студентка группы НГ12-04.

2.2.Оргкомитет:

-разрабатывает и утверждает Регламент Чемпионата и следит за его соблюдением;

-оповещает участников Чемпионата;

-утверждает результаты Чемпионата, определяет Победителей;

-принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;

-составляет отчет о проведении Чемпионата.

2.3.Оргкомитет является коллегиальным органом, принимающим решения простым большинством голосов. Заседание Оргкомитета правомочно, если на нем присутствует более половины членов Оргкомитета.

2.4.Решения Оргкомитета являются окончательными.

### **3. Сроки и место проведения Чемпионата**

3.1.Чемпионат проводится в ноябре 2013г. Место проведения г. Красноярск, СФУ Институт нефти и газа, пр. Свободный 82/6, актовый зал (ауд. 1-03).

#### **4. Участники Чемпионата**

4.1. В Чемпионате участвуют команды, состоящие из студентов Сибирского Федерального Университета.

4.2. До участия в чемпионате допускаются команды, в состав которых входят школьники Роснефть-классов, специалисты ООО «Газпром геологоразведка», сотрудники ОАО «Ачинский НПЗ ВНК» и молодые специалисты ЗАО «Ванкорнефть».

4.2. Каждая команда состоит из 6 игроков.

4.3. Все команды, участвующие в Чемпионате подлежат обязательной регистрации. Без регистрации команда к игре не допускается.

4.4. Для участия в Чемпионате команда должна подать заявку на имя зав. сектора по внеучебной и социальной работе учебно-организационного отдела Института нефти и газа, Форма заявки – приложение №1, в срок до 1 ноября 2013 г.

4.5. Участники Чемпионата обязаны соблюдать настоящее Положение и Регламент Чемпионата.

#### **5. Регламент проведения Чемпионата по Брейн-Рингу**

5.1. Ход игр:

*1.11.2013*

Первая 1/8 финала традиционного открытого чемпионата по интеллектуальной игре «Брейн-ринг».

*8.11.2013*

Вторая 1/8 финала традиционного открытого чемпионата по интеллектуальной игре «Брейн-ринг».

*15.11.2013*

1/4 финала традиционного открытого чемпионата по интеллектуальной игре «Брейн-ринг».

*22.11.2013*

1/2 финала и финал традиционного открытого чемпионата по интеллектуальной игре «Брейн-ринг».

## **6. Порядок проведения игры «Брейн-Ринг»**

6.1. В команде может играть не более 6 человек. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

6.2. Игра начинается с презентации команд и присвоения команде номеров случайным образом.

6.3. Ведущий зачитывает вопрос. При окончании чтения вопроса включается брэйн-система (или подаётся команда «Время»). После светового или звукового сигнала, свидетельствующего о начале обсуждения, команда нажимает на кнопку, сообщая о своей готовности отвечать. После подачи сигнала команда в течении 30 секунд должна дать ответ на поставленный вопрос.

6.4. Если команда поднимает табличку до сигнала, фиксируется, так называемый, «фальстарт» и команда теряет право отвечать на этот вопрос. В этом случае оставшиеся команды могут отвечать в любой момент до окончания времени обдумывания. Если несколько играющих команд поднимают таблички до сигнала, фальстарт фиксируется только у команды, поднявшей первой. За правильный ответ команде начисляется одно очко

6.5. Если первая команда ответила неправильно, остальные команды продолжают обдумывание вопроса и, в свою очередь, сообщают о своей готовности отвечать нажатием на кнопку. Команда имеет право не отвечать

на вопрос.

6.6. Время на обдумывание составляет 60 секунд.

6.7. Игра продолжается до тех пор пока одна из команд не наберёт нужное количество очков. Первая из команд, набравшая нужное количество очков, занимает первое место и прекращает игру, следующая команда, ответившая на нужное число вопросов, занимает второе место и т.д.

6.8. В случае использования телефона и т.д. команда отстраняется от дальнейшего участия в чемпионате.

6.9. В финале чемпионата каждая команда выдвигает игрока, который по их мнению достоин состязаться за звание самого умного участника сезона. Претендентам задается 5 вопросов на скорость. Набравший наибольшее количество очков становится победителем.

## **7. Критерий зачёта ответа**

7.1. Точный ответ засчитывается по факту.

7.2. Если ответ игрока команды не достаточно полон, не достаточно конкретизирован, ведущий вправе попросить уточнение или дополнение. В зависимости от поправки Ведущий принимает окончательное решение по зачёту ответа.

7.3. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной.

## **8. Игровое жюри (ИЖ)**

8.1. Для решения любых организационно — игровых вопросов на Мероприятии действует ИЖ.

8.2. Состав ИЖ определяется положением о мероприятии и, как правило,

составляет от 1 до 5 человек, один из которых является председателем.

8.3. ИЖ работает под руководством председателя и осуществляет следующие функции:

- принимает предварительные заявки на участие в Мероприятии;
- принимает заявки в игровой день по факту прибытия команды, ведёт реестр команд;
- заносит команды на основании поданных заявок в турнирную таблицу;
- подготавливает и ведёт турнирную таблицу;
- определяет дату и время участия команд в Мероприятии;
- следит за соблюдением настоящих Правил, при их нарушении принимает меры для устранения несоответствия;
- организует работу ассистентов по наблюдению во время игры за очередностью подачи сигнала игроками, включением сигнального фонаря, а в случае их отсутствия выполняет их функции;
- принимает решение о дисквалификации согласно настоящим Правилам;
- осуществляет иные функции по обеспечению проведения Мероприятия.

## **9. Группа контроля. Ассистенты**

9.1. Группа Контроля (ГК) и ассистенты назначаются на игру Оргкомитетом.

9.2. ГК выполняет функции по обеспечению соблюдения настоящих правил, обеспечивает порядок и дисциплину при проведении мероприятия.

9.3. Ассистенты выполняют функции контроля за игровым пространством во время проведения мероприятия, фиксируют очередность подачи сигнала игроками на игре, оказывают иную помощь в обеспечении проведения Мероприятия.

## **10. Риски**

10.1. В спорной ситуации, когда команды набирают равное количество очков, ведущий задает дополнительные вопросы. Команда, давшая наибольшее количество правильных ответов выигрывает.

## **11. Определение победителей, награждение**

11.1. По результатам игр определяются победители игр «Брейн-ринг».

11.2. Победители награждаются ценными подарками и дипломами.

11.3. Оргкомитет вправе учредить специальные призы отдельным участникам игры.

## **12. Финансовые расходы**

12.1. Расходы по организации и проведению Чемпионата по Брейн-Рингу (награждение победителей) осуществляются за счет бюджета Института нефти и газа СФУ.

## **13. Заключительные положения**

13.1. Настоящее Положение уточняется и дополняется регламентом.

13.2. Положение и Регламент обязательны для выполнения всеми участниками Чемпионата.

## ФОРМА ЗАЯВКИ

1. Институт \_\_\_\_\_

2. Название команды: \_\_\_\_\_

3. Состав команды

| № п\п | ФИО | группа | курс | Год рождения |
|-------|-----|--------|------|--------------|
| 1     |     |        |      |              |
| 2     |     |        |      |              |
| 3     |     |        |      |              |
| 4     |     |        |      |              |
| 5     |     |        |      |              |
| 6     |     |        |      |              |

4. Капитан команды: \_\_\_\_\_ - из числа игроков.

5. Телефон: \_\_\_\_\_ (с указанием кода).

6. С Положением и Регламентом проведения Чемпионата ознакомлены.