

## Описание

**Imagine Cup** – крупнейший в мире ежегодный студенческий технологический конкурс, проводимый при поддержке Microsoft.

Главные конкурсы Imagine Cup – это **проектные конкурсы**, в которых команды от 1 до 4 студентов или аспирантов (плюс руководитель из числа преподавателей или более опытных наставников) должны представить на суд жюри прототип программного проекта. Конкурс проводится в одной из следующих трех категорий:

**Социальные проекты**, куда относятся программные системы, решающие какую-то важную проблему современности – например, из числа обозначенных ООН в рамках задач тысячелетия (UN Millenium Goals)

**Игры** – в этой категории могут быть представлены любые игровые проекты для мобильных устройств, приставки Xbox, веба или настольного компьютера

**Инновационные проекты** – сюда попадают любые другие проекты, содержащие в себе элементы технологической инновации

**Онлайн-конкурсы**, проводимые одновременно по всему миру. Призеры и супер-финалисты конкурсов приглашаются на международный финал. В этом году это конкурсы приложений на платформах Windows 8, Windows Phone, Windows Azure.

В России Imagine Cup проводится по всем международным категориям, но к ним добавляются ещё исключительно российские конкурсы, такие как **Конкурс идей**, в конкурсе оценивается инновационная привлекательность и реализуемость предложенной идеи проекта.

Каждый год международный финал соревнований проходит в различных странах, Международный финал Imagine Cup этого года состоится в Санкт-Петербурге, в июле 2013 года.

## Цифры и факты

Конкурс Imagine Cup проводится с **2003 года**. Российские команды стабильно показывают высокие результаты, занимая призовые места и каждый год попадая в число **суперфиналистов**. В 2005 году российская команда заняла первое место в главном конкурсе Программных проектов.

В 2010 г. **российская команда** из МГПУ заняла **второе место** на международном финале в Варшаве в категории «Встраиваемые системы»;

В международном финале 2012 г. приняли участие более **350 студентов** из **75 стран** мира.

За всю историю проведения конкурса Imagine Cup участие в нём приняло **более 1,65 млн. студентов** со всего света.

Всего в России интерес к конкурсу проявили более **10 тыс. студентов**, региональные финалы российского этапа в 2012 г. прошли в Санкт-Петербурге, Перми, Саратове, Томске, Москве, а также состоялся онлайн-полуфинал;

В **2012** году в российском этапе конкурса приняли участие **рекордное количество проектов – 100**. В **российский финал** конкурса вышли **10 команд**.

В финале Imagine Cup 2012 специальную награду для преподавателей-наставников получил ментор и судья Imagine Cup Андрей Устюжанин из МФТИ.

**Международный финал 2013 г. пройдет 8-11 июля в Санкт-Петербурге.**

В **2013 году** призовой фонд конкурса составит \$340000. Кроме того, с июля 2012 года Microsoft объявляет о программе грантов Imagine Cup в размере 3 млн. долларов сроком на 3 года. Согласно этой программе, лучшие команды получат денежные гранты на реализацию своих проектов.

## Яркие примеры Imagine Cup 2012 в России

На международном финале в Сиднее Россию представила команда команда **Bonjour Development** с проектом **M.D.Voice** – системой ранней диагностики заболеваний гортани (таких, как рак гортани) на основе анализа изменения голоса. Проект представляет собой приложение для смартфонов с облачным сервисом, которое проводит мониторинг голоса по нескольким параметрам, и на основе этих данных советует пользователю обратиться к врачу или же сообщает, что оснований для беспокойства.

Команда **МГУ и МФТИ** представила проект **Child Monitor**. Игрушечный "Чебурашка", внутри которого установлены видеокамера, игровой контроллер Kinect, микрофон, материнская плата и аккумулятор, помогает в автоматическом режиме отслеживать настроение ребенка и накладывать карту его настроений на календарь. Таким образом родители смогут проследить, как различные действия влияют на настроение их ребенка, чтобы соответствующим образом изменить своё поведение и набор предлагаемых активностей. Предполагается, что система будет полезна для ранней диагностики и предотвращения серьезных заболеваний, таких, как аутизм.

Команда **SuperTomsk**, состоящая из студентов Томского политехнического университета (ТПУ) и Томского государственного университета (ТГУ) представила одноименный проект, который ориентирован на повышение уровня грамотности детей с помощью сенсора Microsoft Kinect. Форма увлекательной игры позволяет изучать написание букв алфавита, повторяя контур букв в воздухе.

### Победители онлайн-конкурса:

- Евгений Ромин с проектом «**Пробки на дорогах**»
- Яна Куранова с работой «**Безопасность детей на дорогах**»