

В СФУ прошла деловая игра для будущих предпринимателей

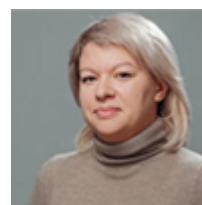
СФУ 17 и 18 апреля 2024 года провёл тренинг предпринимательских компетенций «Построй компанию. Продай компанию» для студентов.



Деловая игра «Построй компанию. Продай компанию» — это тренажёр предпринимательских компетенций, разработанный федеральными экспертами и реальными технологическими предпринимателями, где все желающие могут примерить на себя роль настоящего технологического предпринимателя и за один день пройти типовые ситуации, характерные для реального бизнеса; узнать персональные дефициты и получить глубокую диагностику своих деловых качеств. Участие приняли студенты нескольких институтов Сибирского федерального университета — играть можно было как в составе команды, так и поодиночке.

Игра включила в себя 4 уровня. На первом уровне участники обсуждали новости и состояние дел в индустрии будущего, слушали доклад технологических скаутов о результатах конкурса технологических решений. Второй уровень игры заключал в себе доклад директоров отделов закупок Корпорации о результатах квалификации созданных компаний и объявление поставщиков. На третьем уровне игроки проанализировали ситуацию в индустрии с позиций акционера корпорации, аналитика банка и других экспертов, а на четвертом — с позиций профессионального покупателя компаний и инвестора. В конце были подведены итоги и награждены лучшие участники.

«Тренинги предпринимательских компетенций позволяют студентам через интенсив познакомиться с тем, как устроена деятельность технологического предпринимателя. Участники, в рамках однодневной игры примерив на себя роли технологического предпринимателя или инженера технологической компании, понимают, близка им эта деятельность или нет, не тратя на это пять-десять лет жизни.



*Понятно, что за такое короткое время полный ответ получить сложно, но участники точно могут сориентироваться, куда им двигаться дальше. А мы как организаторы имеем возможность увидеть потенциальных лидеров технологических стартапов Стартап-студии СФУ», — отметила **Наталья Бахова**, куратор федерального проекта «Платформа университетского технологического предпринимательства» в СФУ, организатор тренинга.*

Ведущим игры стал Андрей Тимофеев, технологический предприниматель, генеральный директор компаний Optiplane (разработка и реализация беспилотных авиационных комплексов на базе БПЛА гибридного типа):

«Ребята на тренинге начинают деятельность в зарождающейся индустрии как инженеры. Вначале им нужно доказать возможность создания определённой технологии в шарикопрокате – это вымышленная индустрия, которую мы разработали специально для этой игры. Далее по мере усложнения они доказывают

*возможность её воспроизводства, строят технологическую компанию, обеспечивающую в кластере низкую себестоимость производства определённого вида продукции. Технологический предприниматель — это человек, который помогает на порядок снизить издержки на продукт или услугу на рынке, а продукт технологического предпринимателя — это и есть сама компания. Как итог— мы посчитали игровые денежные средства на личных счетах участников и выбрали трёх лучших», — сказал **Андрей Тимофеев**.*

Специалист отметил также, что подобные тренинги проводятся с 2016 года, — с первой версии такого тренинга в Красноярске и начался его путь технологического предпринимателя, поэтому столица края для него — знаковый город.

Участников тренингов от СФУ с высоким предпринимательским рейтингом ждёт акселерационная программа университета, а лучшие стартап-проекты станут участниками конкурса «Студенческий стартап», где 2000 участников получают по 1 млн рублей на реализацию своей предпринимательской гипотезы в 2024 году.

[Пресс-служба СФУ](#), 19 апреля 2024 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: <https://news.sfu-kras.ru/node/28751>