

Результаты интеллектуальной игры «ЧГК: Киберспорт»

18 октября 2020 года прошла интеллектуальная онлайн-игра «ЧГК: Киберспорт». Участники соревновались в знаниях по компьютерным играм на платформе Discord. В игре свои знания проверили более 40 человек.



Результаты игры:

- 1-е место — команда «IFIRE» (Бертунов Даниил, Агафонов Ярослав, Сергеев Михаил, Степанов Александр);
- 2-е место — команда «Memento mori» (Иншаков Владимир, Полинцев Данила, Ревякин Никита, Сильвестров Дмитрий);
- 3-е место — команда «Гусь» (Тягнеряднов Даниил, Попов Никита, Никешин Вадим).

Победители и призёры были награждены ценными призами.

Александр Шеенко, активист Киберспортивной лиги СФУ и главный судья «ЧГК: Киберспорт»: *«Это мероприятие хоть и было небольшим по масштабам, но после него все остались довольны, благодаря хорошей организации и необычному формату проведения. Участники были удивлены необычными вопросами и ощутили себя настоящими знатоками. После проведения ЧГК многие игроки выражали благодарность за проведение и просили организовывать таких мероприятий побольше».*



[Отдел молодёжных проектов СФУ](#), 21 октября 2020 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: <https://news.sfu-kras.ru/node/23773>