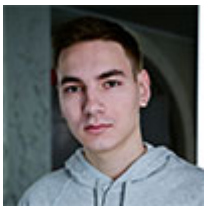
В СФУ подвели итоги весеннего турнира по киберспорту — 2020

23–24 марта 2020 года в СФУ прошёл турнир по Dota 2, CS:GO и Hearthstone. Участниками стали 111 человек.





«Турнир прошёл успешно, несмотря на все трудности. Поначалу думали, что из-за нагрузки по учёбе будет мало участников. Спасибо всем, кто участвовал», — **Олег Рыбин**, заместитель руководителя Киберспортивной лиги СФУ.

Результаты по Dota 2:

- 1-е место — «DDF»;
- 2-е — «str»;
- 3-е — «AAO».

Результаты по CS:GO:

- 1-е место — «El1te»;
- 2-е — «TeSamie»;
- 3-е — «ikit+1».

Результаты по Hearthstone:

- 1-е место — Александр Бакунов;
- 2-е — Анатолий Безкровный;
- 3-е — Андрей Бабкин.



«Сижу, смотрю YouTube, развиваюсь, что же ещё делать на самоизоляции? Как тут пишет давний знакомый и приглашает поучаствовать в весеннем турнире киберспортсменов СФУ, думаю, а почему бы и нет. Ведь пару лет назад даже в сборной был „КЕК“. И вот началась жара, первый матч, второй, и вот, вроде бы, победа в кармане, но тут я играю против своего сокомандника и друга из сборной, и мы благополучно ему и его компании проигрываем. Сижу теперь — грущу, что не собрать уже ту команду, которая 2 раза ездила на ВКСЛ в Москву. Пусть уже молодые ребята покоряют СФУ и турниры за её пределами», — **Никита Скрипка**, участник команды «TeSamie».

Следите за новостями лиги в паблике социальной сети «ВКонтакте».

Киберспортивная лига СФУ, 26 мая 2020 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: https://news.sfu-kras.ru/node/23211