Итоги своей игры от Киберспортивной лиги СФУ

6 декабря 2019 года в Сибирском федеральном университете впервые состоялась своя игра, посвящённая компьютерному спорту. 12 команд отвечали на вопросы о компьютерных играх и университете.

Команды успешно справились и получили ценные призы:

- 1-е место — Memento mori;
- 2-е место — «Булочки с корицей»;
- 3-е место — «Шестёрка Гудмана».

> *«Я получила новый опыт в организации мероприятий. Все ошибки мы учтём и будем совершенствоваться. Очень порадовало количество участников. Я уверена, что людям это интересно и все получили положительные эмоции»,* — отметила **Елизавета Умаева**, активист Киберспортивной лиги СФУ.

Следующее мероприятие Киберлиги пройдут в 2020 году.

> Добавим, сейчас формируется сборная СФУ. Приглашаем игроков по Clash Royale и WarCraft III Frozen Throne. Обращаться к Василию Молошагу.

Киберспортивная лига СФУ, 9 декабря 2019 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: https://news.sfu-kras.ru/node/22541