

Сборная СФУ стала призёром Всероссийской киберспортивной студенческой лиги

15–16 июня 2019 года киберспортивная сборная СФУ выступала на финальных играх третьего сезона ВКСЛ, которые проходили в Москве на площадке Yota-arena. По результатам двух дней сборная СФУ заняла второе место, уступив двукратному чемпиону предыдущих сезонов — Санкт-Петербургскому политехническому университету.

В соревнованиях участвовали студенты из восьми федеральных округов (один округ — один вуз) по пяти дисциплинам:

- Dota 2: [Состав команды СФУ](#)
 - Филиппов Елисей;
 - Чумаков Илья;
 - Михайлов Максим;
 - Лемайкин Александр;
 - Гудков Сергей;
- CS:GO: [Состав команды СФУ](#)
 - Москаленко Артем;
 - Харлапенко Александр;
 - Кравцов Данил;
 - Калинин Валерий;
 - Скрипка Никита;
- Warface: [Состав команды СФУ](#)
 - Савертокин Александр;
 - Соколовский Александр;
 - Гусинцев Дмитрий;
 - Степанов Вячеслав;
 - Пасечник Фёдор;
- Artifact: [Состав команды СФУ](#)
 - Гюнтер Даниил;
- Hearthstone: [Состав команды СФУ](#)
 - Зверев Дмитрий.

В первый день были игры в группах, где из сборной СФУ вышли 3 дисциплины (Warface, Hearthstone, Artifact), которые в дальнейшем играли финалы на профессиональной сцене во второй день. Призовой фонд составил 3 000 000 рублей. Масштаб данного мероприятия каждый год растёт, а формат меняется под вкус целевой аудитории. В этом году в рамках ВКСЛ можно было принимать участие не только вузам, но и ссузам. Однако в финал ссузы не вышли.

«Кто-то готовился лучше. Кто-то хуже. Кому-то повезло. Кому-то — нет. Как бы то ни было 2-е место СФУ — заслуженная и достойная победа. Все слышаны, что профессиональные игроки зарабатывают миллионы. Сборная СФУ получит 850 тысяч рублей. Это отличный аргумент в пользу того, что, хорошо играя, можно зарабатывать», — руководитель Киберспортивной лиги СФУ **Василий Молошаг**.



Фото: Василий Молошаг

Киберспортивная лига СФУ, 18 июня 2019 г.

Адрес страницы: <http://news.sfu-kras.ru/node/21880>