

В СФУ пройдёт весенняя военно-спортивная игра «Зарница»

Дата события: 22 апреля 2018 г., 09:00

Место проведения: [пр. Свободный, 79Б, корпус № 7](#), лесной массив возле спорткомплекса ИФКСиТ

22 апреля 2018 года в Сибирском федеральном университете пройдёт традиционная военно-спортивная игра «Зарница». К участию приглашаются команды обучающихся университета, а также учащихся средних специальных учебных заведений и старшекласников школ города, сформированные на базе различных объединений (институтов, общежитий, студенческих организаций и т. д).

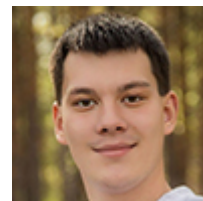


Состав команды — 8 человек (4 юноши и 4 девушки в возрасте от 16 до 25 лет).

Заявку на участие нужно заполнить **до 18 апреля 2018 года** включительно через электронную форму для регистрации. Количество мест ограничено.

[Принять участие](#)

Алексей Дудаев, куратор военно-патриотического клуба СФУ «Патриот Сибири», организатор игры: *«Мы планируем принять около 50 команд, задействовав три поля для игры. Такие масштабы связаны как с постоянно растущим интересом самих студентов к мероприятию, так и с желанием учащихся других учебных заведений нашего города попробовать свои силы в военно-спортивных состязаниях».*



Помимо самой игры участников ждут и дополнительные испытания:

- разборка-сборка АК-74 и ПМ;
- перетягивание каната;
- надевание общевойскового защитного комплекта;
- интеллектуальная викторина.

Перед началом мероприятия пройдёт традиционный смотр команд, в ходе которого приглашённые гости оценят: громкость и чёткость речи капитана, внешний вид, наличие и содержание элементов атрибутики (флаг, повязки, эмблемы, боевой раскрас), а также слаженность и командный девиз. Благодаря этому этапу можно заработать до 25 дополнительных баллов, которые будут учтены при подведении итогов финальной игры.

Игра проводится на трёх игровых полях по группам, в каждой из которых до 4 команд: 2 лучшие проходят в следующий круг. В каждой игре командам необходимо набрать максимальное количество очков посредством срыва погон с плеч соперников и завоевания максимального количества флагов. Все подробности можно найти в [положении об игре](#) (.pdf).

Неизменная традиция игры — вкусная еда с полевой кухни и горячий чай.

Организаторами мероприятия выступают военно-патриотический клуб СФУ [«Патриот Сибири»](#) и [отдел молодёжных проектов](#) Управления молодёжной политики СФУ.

Справка

«Зарница» — это военно-спортивная игра, представляющая имитацию боевых действий, заключающихся в срывании погон с плеч противников и захвате флага. Участники мероприятия делятся на команды, состоящие из 4 юношей и 4 девушек.

До начала мероприятия каждая команда выбирает капитана, придумывает девиз и разрабатывает рисунок флага, символизирующий команду, придумывает боевой раскрас (симметричные изображения или иные символы наносятся с целью отличия каждой команды и отражения тематики мероприятия).

Во время аккредитации капитанам команд выдаются погоны. Погоны являются отличительным атрибутом каждого участника, а также индикатором «жизни/здоровья». Каждому участнику пришивается пара погон на плечи. Чтобы «убить» противника, необходимо сорвать с него погоны. Если у участника сорван один погон, он является раненым игроком. Раненый игрок вправе продолжить боевые действия или добежать до доктора команды, который «вылечит» его посредством нашивания лечебного погона.

Целью обеих команд является захват флага, а также максимальное количество погон, которое можно добыть посредством срыва с плеч у участников команды соперника.

Победитель выявляется по сумме набранных баллов. Баллы начисляются за захват флагов и «убийство» противников. За нечестную игру, например, атака лежащего игрока, — баллы снимаются согласно положению о проведении игры.

6 апреля 2018 г.

© Сибирский федеральный университет. Редакция сайта: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Адрес страницы: <http://news.sfu-kras.ru/node/20195>