

«Arqueología Virtual» de la UFS fue presentada en la conferencia en los EE.UU.

Nikita Píkov e Iván Rúdov, profesores de la Universidad Federal de Siberia, presentaron el proyecto «Arqueología Virtual» en la conferencia ComputerApplications & Quantitative Methods in Archaeology que se celebró en Atlanta (EE.UU.) desde el 14 hasta el 16 de marzo del año 2017.



El proyecto fue desarrollado por un equipo de investigación del departamento de tecnologías de la información en las industrias creativas y culturales del Instituto de Humanidades de la SibFUE incluye una aplicación móvil «Arqueología Virtual» para las plataformas iOS y Android, así como un documento «Imágenes de las Culturas Antiguas de la Taiga Siberiana» con un diccionario ilustrado de términos arqueológicos.

La aplicación móvil de realidad aumentada permite el acceso a copias digitales de los yacimientos arqueológicos, obtenidos por el laboratorio de arqueología de la UFS durante el trabajo de campo en el conjunto ShíveraProspíkhino en el periodo 2009-2011. La «Arqueología Virtual» está diseñada sobre la base de Unity, un motor multiplataforma de tres dimensiones. El contenido para la visualización se forma sobre la base de los objetos digitalizados de la colección arqueológica, utilizando el método de la fotogrametría.

Cuando la aplicación se ejecuta en un dispositivo móvil, el usuario dirige la cámara hacia la imagen del documento para poder ver un objeto tridimensional e interactivo en la pantalla, así como rotarlo, aumentarlo o cambiar la posición de la fuente de luz. Los desarrolladores planean complementar la aplicación con algunos gráficos y materiales textuales.

«En los últimos años nosotros llevamos a cabo el trabajo de creación de los proyectos centrados en la preservación y la promoción de los museos y las colecciones arqueológicas. Las tecnologías de realidad aumentada abren nuevas posibilidades para el estudio de las fuentes antiguas, porque permiten familiarizarnos con modelos volumétricos de los yacimientos arqueológicos a distancia, — dijo Nikita Píkov, jefe del equipo del proyecto, profesor del departamento de tecnologías de la información en las industrias creativas y culturales del Instituto de Humanidades de la SibFU; — En el futuro, tenemos la intención de implementar en la aplicación de realidad aumentada móvil tecnología de búsqueda semántica: esto significa que será posible obtener información necesaria sobre yacimientos similares usando la base semántica abierta de los datos arqueológicos».

«Hace once años en la conferencia de la CAA todo el mundo se mostraba escéptico en cuanto a la idea de realidad virtual y aumentada: nadie creía que el uso de las tecnologías interactivas e inmersivas pudiera llevar a un nuevo nivel de investigación arqueológica clásica. Pero en la actualidad, la mayoría de los informes y presentaciones está dedicada a los proyectos más increíbles. La «Arqueología Virtual» es un maravilloso ejemplo de aplicación de las tecnologías modernas en el estudio y la promoción de los objetos del arte antiguos», — señaló



profesor del departamento de historia del arte en la Universidad de Maryville **Todd Brenningmayer**.

La aplicación «Arqueología Virtual» está disponible en las tiendas Apple y Google. Se puede encontrar información detallada [en el documento](#) (.pdf).

Anteriormente, el personal y los estudiantes del departamento realizaron una presentación de [los edificios de la futura Villa de la Universiada-2019](#) y [una del proyecto de la exposición arqueológica virtual de los yacimientos de la Cultura Okunévskaia en el Museo del Hermitage](#), utilizando la tecnología de realidad aumentada.

Información adicional

Computer Applications & Quantitative Methods in Archaeology (CAA) es una organización internacional que engloba a arqueólogos, matemáticos y especialistas IT. Desde 1973 la CAA organiza una conferencia científica internacional anual con el mismo nombre. Hoy en día en la conferencia de la CAA se realizan ponencias, mesas redondas y talleres en los cuales se discute una amplia gama de temas: el modelado conceptual, las tecnologías semánticas, el análisis de datos, la reconstrucción virtual, la visualización de imágenes, geofísica y el sistema de información geográfica en arqueología.

2 mayo 2017

© Universidad Federal Siberiana. Editorial Web: +7 (391) 246-98-60, info@sfu-kras.ru.

Dirección de la página Web: <https://news.sfu-kras.ru/node/18778>